QR Arche
Hilfe

Inhalt

Funktionsweise 2
Ablauf 2
Web 3
- Hauptmenü 3
- Profilinformation 3
- Projektübersicht 4
- Projektmuster erstellen / bearbeiten 4
- Einträge in einem Projekt verwalten 5

App 6
- Hauptmenü 6
- Projektübersicht 7
- Projektmuster erstellen / bearbeiten 8
- Einträge in einem Projekt verwalten 9

In dieser Hilfe-Datei der QR Arche werden Funktionsweise und Projektablauf der Software erläutert. Des Weiteren folgt eine Erklärung der verschiedenen Buttons in der Web- und App-Version der QR Arche.

Funktionsweise

Die QR Arche bietet die Möglichkeit, Projekte mit einem individuellen Projektmuster anzulegen. Das Projektmuster besteht aus Feldern, die einem Datentyp zugewiesen sind. Es stehen folgende Datentypen zur Verfügung:

- Text — *ermöglicht die Eingabe alphanumerischer Zeichen in einem Eintrag*
- Zahl — *ermöglicht die Eingabe von Zahlen in einem Eintrag*
- Bild — *ermöglicht das Hochladen von Bildern in einem Eintrag*
- Status — *ermöglicht die Eingabe eines booleschen Wertes in Form einer Checkbox (true / false)*
- Datum — *ermöglicht die Eingabe eines Datums*
- Erinnerung — *ermöglicht die Eingabe eines Datums, auf dessen bei Eintreten des Datums eine Push-Nachricht auf dem Device gesendet wird*

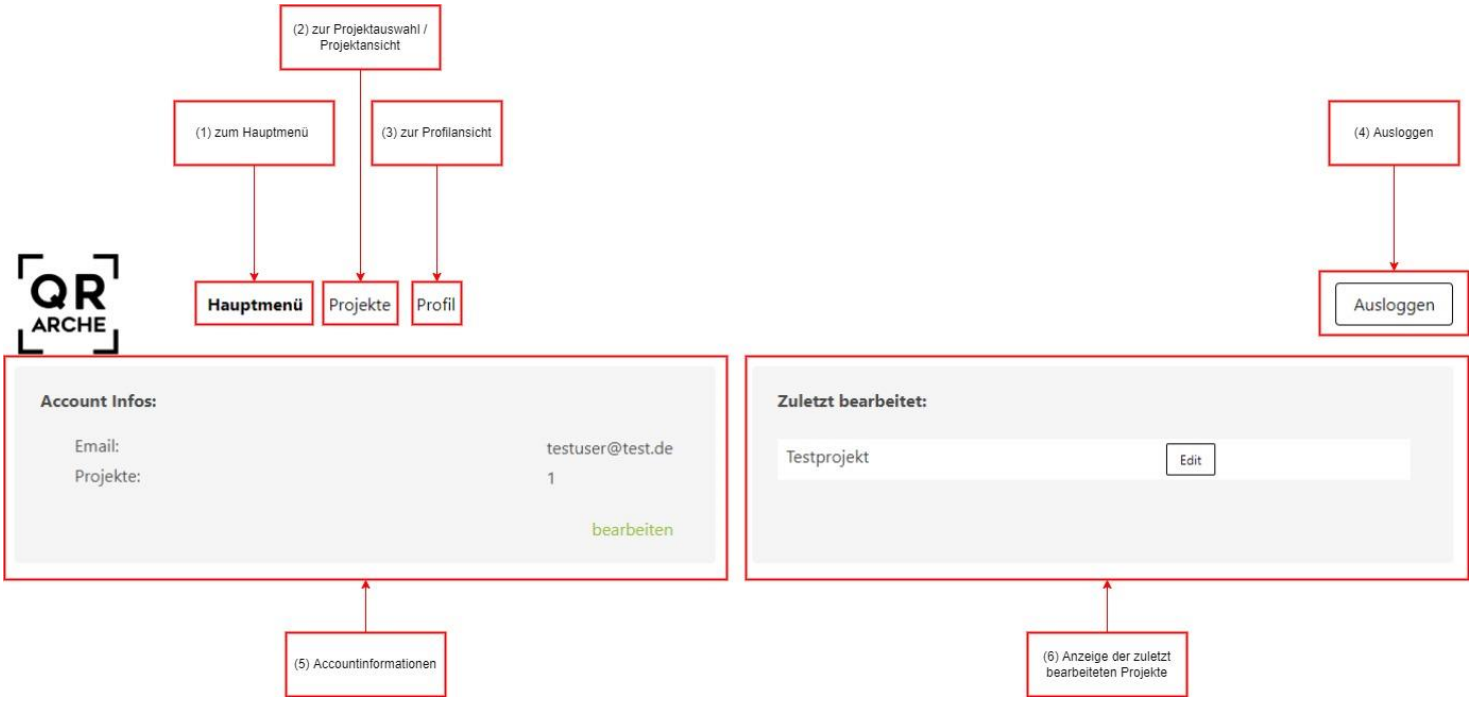
Ablauf

1. Anlegen eines Projektes
2. Projektmuster definieren
3. Einträge erstellen
4. QR-Code mit einem Eintrag verknüpfen

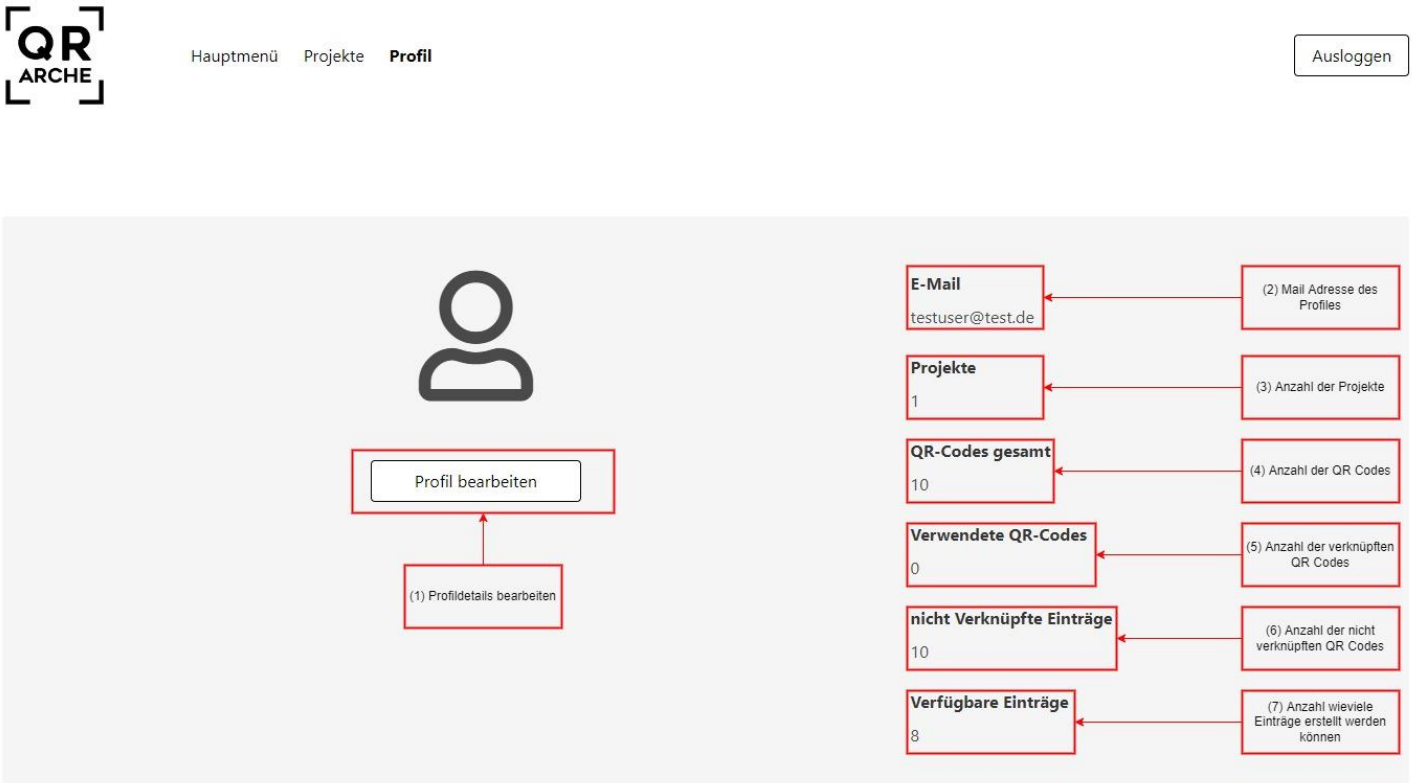
QR-Codes
Mit dem Besitz eines QR-Codes kann ein Eintrag in einem beliebigen Projekt angelegt werden. Ein QR-Code kann immer nur einem Eintrag zugewiesen werden.

Web

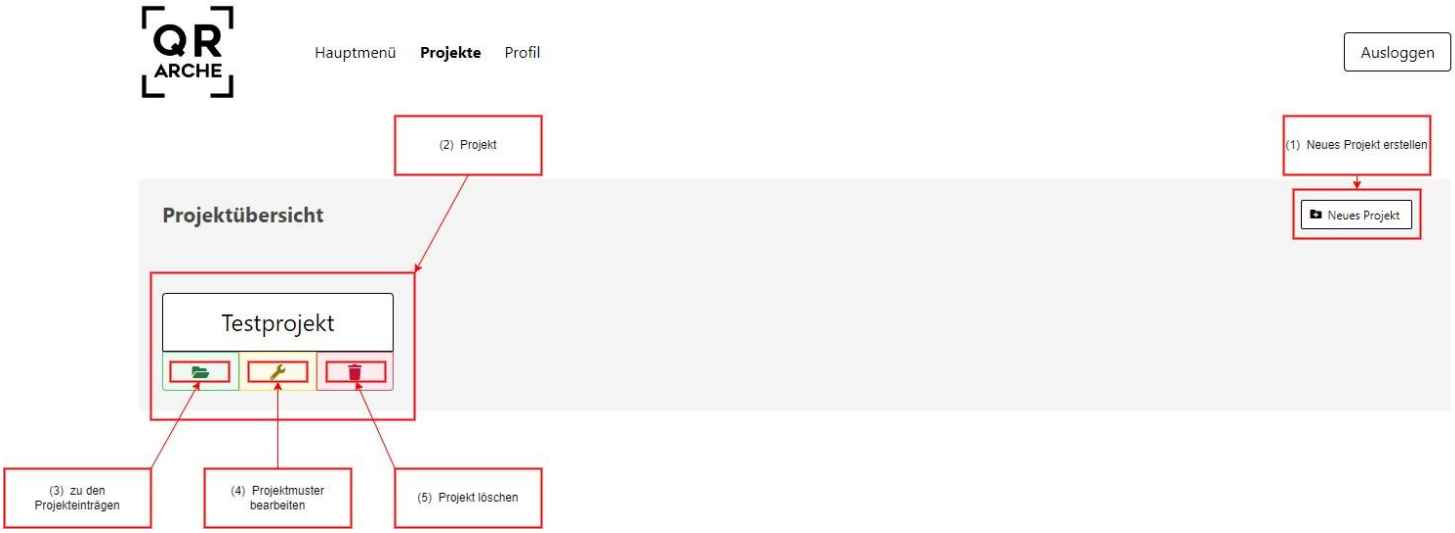
Hauptmenü



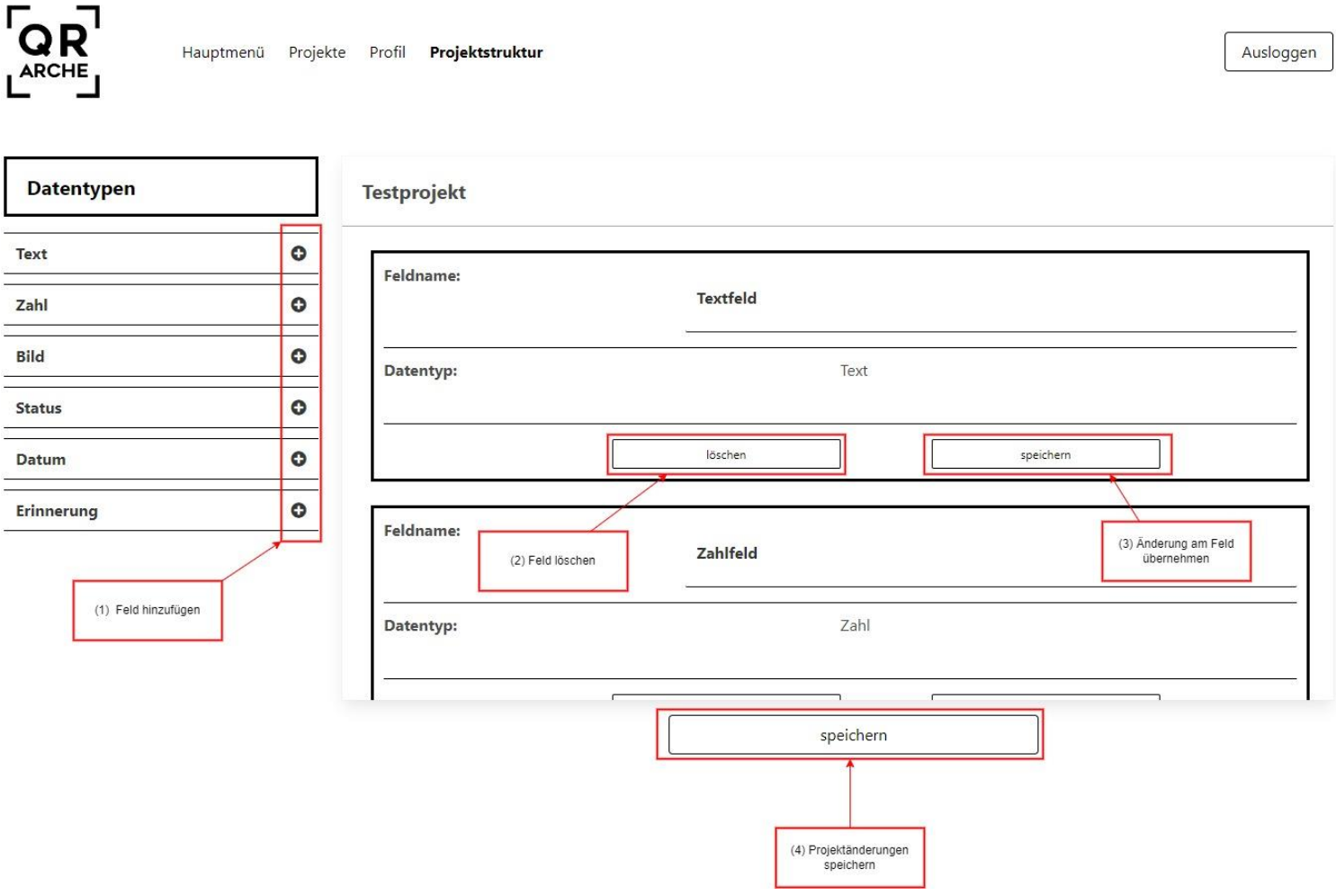
Profilinformation



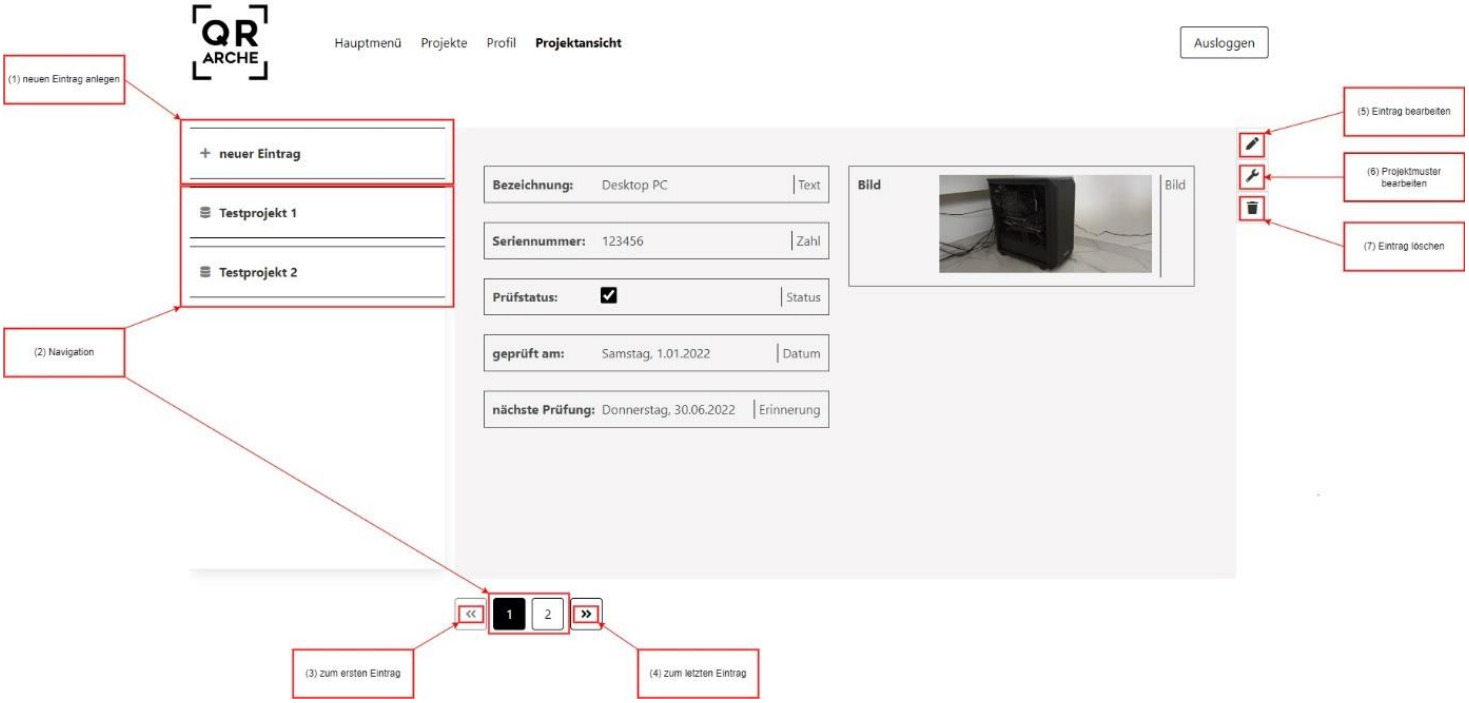
Projektübersicht



Projektmuster erstellen / bearbeiten

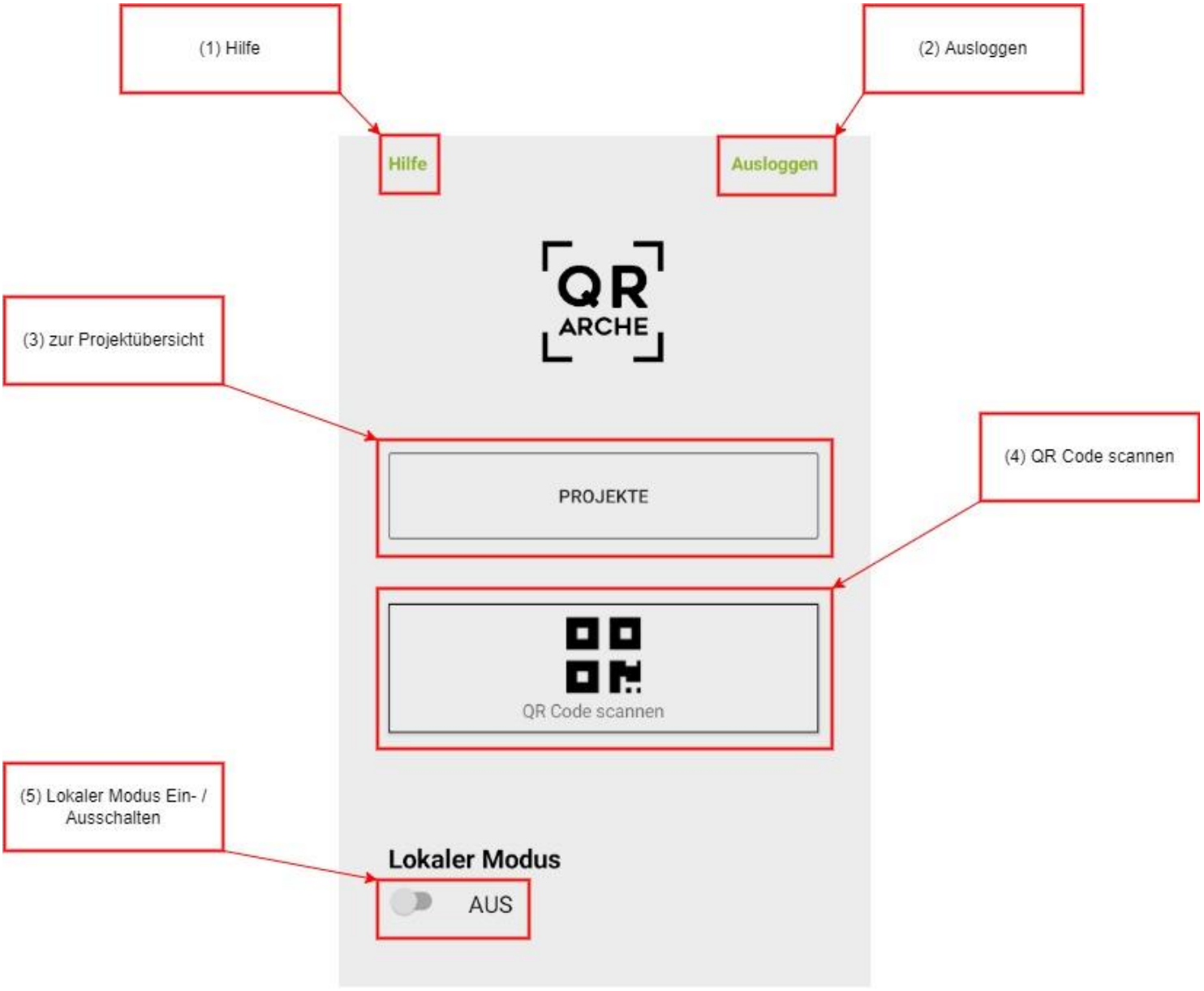


Einträge in einem Projekt verwalten

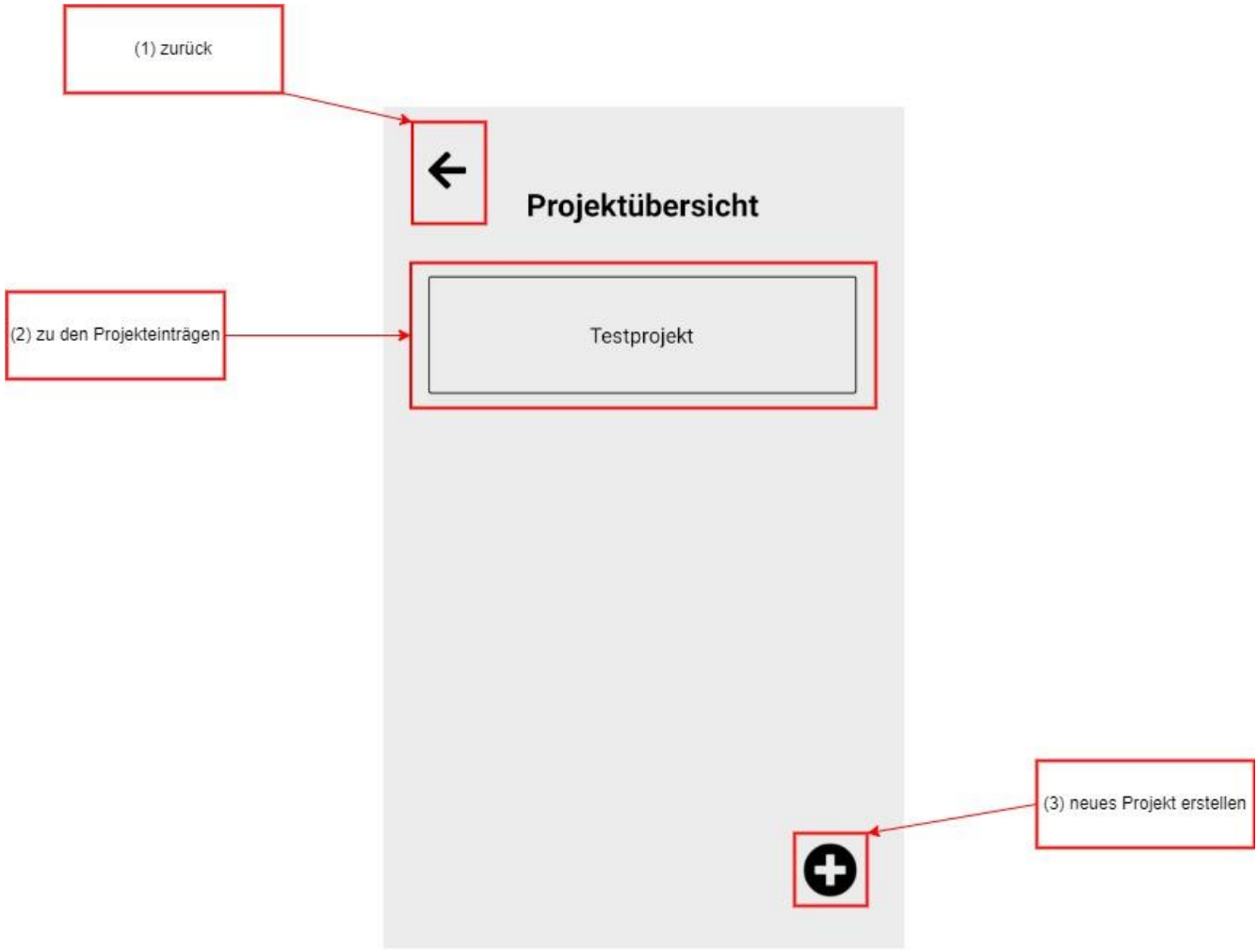


App

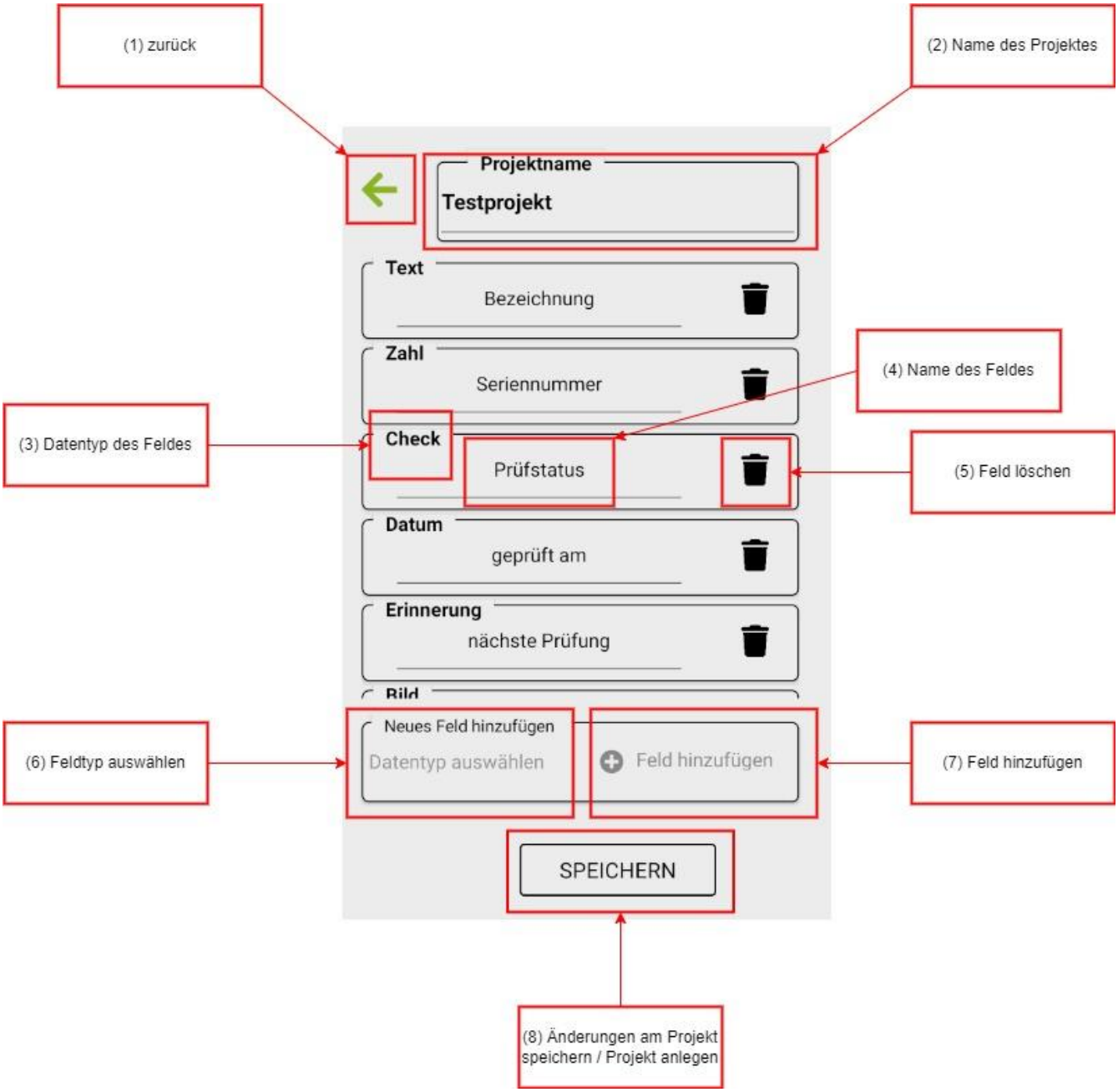
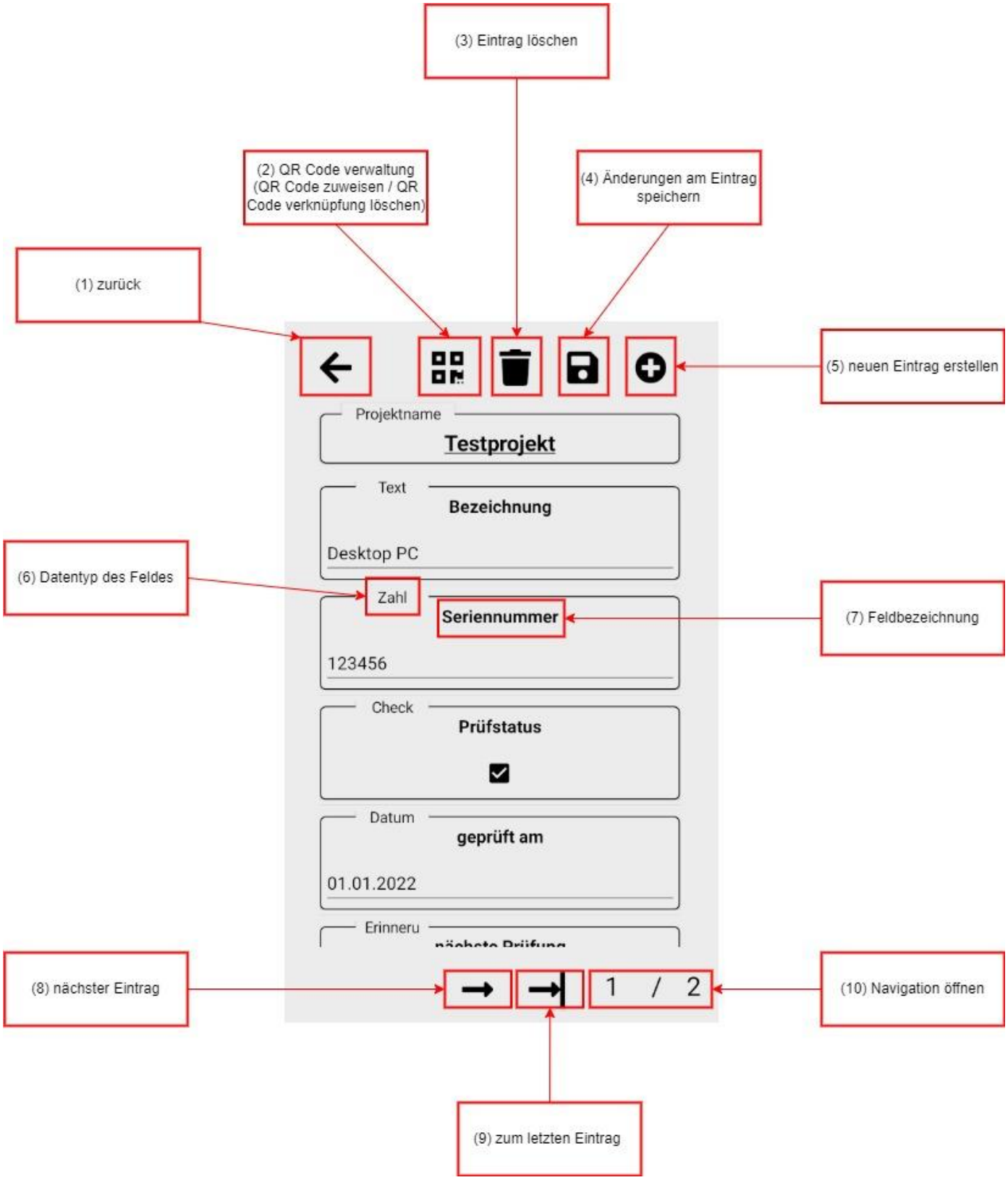
Hauptmenü



Projektübersicht



Projektmuster erstellen / bearbeiten



Einträge in einem Projekt verwalten